

**Regulamin Halowych Mistrzostw PPN Kraków
Juniorów i Juniorów Młodszych - sezon 2017/2018**

§1

1. Celem Halowych Mistrzostw PPN Kraków Juniorów i Juniorów Młodszych w sezonie 2017/2018 jest:

- a) wyłonienie halowego mistrza PPN Kraków w kategorii juniorów i juniorów młodszych;
- b) propagowanie piłki nożnej w hali;
- c) rywalizacja sportowa młodzieży w duchu fair play;
- d) podnoszenie na wyższy poziom umiejętności piłkarskich juniorów.

2. Organizatorem mistrzostw jest Komisja Gier Podokręgu Piłki Nożnej Kraków.

3. Miejsce zawodów: balon boiska wielofunkcyjnego KS Wanda (Kraków, ul. Bulwarowa).

4. Termin zawodów: początek - 2/3 grudnia 2017 r., zakończenie – 4 lutego 2018 r.

§2

1. W Halowych Mistrzostwach PPN Kraków **Juniorów Starszych** bierze udział 10 zespołów, które zostały podzielone na dwie grupy po 5 zespołów (Grupa A i B)

Grupa A		Grupa B	
Lp	Nazwa	Lp	Nazwa
1	Bronowianka II Kraków	1	Bronowianka Kraków
2	Orzeł Piaski Wielkie Kraków	2	Wieczysta Kraków
3	Lotnik Kraków	3	Podgórze Kraków
4	Zwierzyniecki Kraków	4	Dąbski Kraków
5	Pogoń Miechów	5	Krakus Swoszowice

2. W Halowych Mistrzostwach PPN Kraków **Juniorów Młodszych** bierze udział 7 drużyn, które utworzyły jedną grupę:

Lp	Nazwa
1	Tramwaj Kraków
2	Sokół Kocmyrzów
3	Krakus II Nowa Huta Kraków
4	Wieczysta Kraków
5	Wawel Kraków
6	Krakus Swoszowice
7	Victoria Kraków

3. Do rozgrywek uprawnieni są zawodnicy:

a) junior ur. 1.01.1999 - 31.12.2000;

b) junior młodszy: ur. 1.01.2001 – 31.12.2002.

c) junior młodszy może brać udział w rozgrywkach halowych juniora po ukończeniu 16 lat, a junior młodszy poniżej 16.roku życia - pod warunkiem posiadania zgody lekarza na karcie zdrowia.

d) trampkarz może brać udział w rozgrywkach halowych juniora młodszego – pod warunkiem posiadania zgody lekarza na karcie zdrowia.

e) **z innego klubu, za zgodą klubu macierzystego,**

4. W zawodach mogą brać udział zawodnicy zgłoszeni do danego klubu, potwierdzeni przez Komisje Gier PPN Kraków i znajdujący się w systemie ewidencji zawodników Extranet PZPN.

5. Zawodnik może być dopuszczony do gry tylko w jednym zespole z wyjątkiem bramkarza. Bramkarz traktowany jest tak, jak w rozgrywkach mistrzowskich i zgodnie z przepisami PZPN, ale zaleca się jego grę w dwóch zespołach tego samego klubu tylko w uzasadnionych przypadkach (choroba, kontuzja) i za zgodą kierownictwa turnieju.

6. Przed pierwszym meczem obowiązkowo należy przedłożyć Kierownikowi turnieju następujące **dokumenty stanowiące warunek dopuszczenia do udziału w turnieju:**

a) **lista zgłoszeń** zawierająca: imię i nazwisko zawodnika, datę urodzenia, numer karty zgłoszenia, datę ważności badania lekarskiego, podpis opiekuna, pieczętkę klubu; lista pozostaje w dokumentacji turnieju;

b) **karty zgłoszeń zawodników i karty zdrowia** - w/w dokumenty należy okazać na każde żądanie Kierownika turnieju;

c) **ważny dokument tożsamości:** legitymacja szkolna - aktualna, paszport, inny dokument z aktualnym zdjęciem (niezbędne w razie konfrontacji);

d) **dowód wpłaty** za udział w turnieju (350 zł od zespołu).

§3

1. Zespół na boisku (J i JM) tworzy sześciu zawodników: pięciu w polu i bramkarz. Strój bramkarza musi się różnić od ubioru innych zawodników i sędziego.

2. Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona, warunek - najpierw następuje zejście, a następnie wejście zmiennika.

a) zmiany odbywają się we własnej strefie zmian, o zmianie nie trzeba informować sędziego;

b) na boisku nie może znajdować się więcej niż sześciu zawodników danej drużyny; w przypadku złamania tego przepisu sędzia ma obowiązek wykluczyć na 2 minuty zawodnika zespołu, który dopuścił się przewinienia oraz ukarać rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdował się piłkarz w momencie przerwania gry.

3. Czas trwania zawodów: Junior – 1x40 minut

Junior Młodszy - 1 x 40 minut.

4. Zawody rozgrywane są piłką nr 5. **Każda drużyna winna posiadać własną piłkę.**

5. W czasie gry obowiązują przepisy gry w piłkę nożną, z tym, że:
- a) wprowadzenie piłki z boku (aut) następuje nogą, z linii bocznej;
 - b) bramka nie może być zdobyta, jeżeli piłka całym obwodem minie linię bramkową bezpośrednio po odbiciu się od sufitu itd.
 - c) przy stałych fragmentach gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą się znajdować przynajmniej 5 metrów od piłki; stały fragment należy wykonać w ciągu 4 sekund;
 - d) rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym przeciwnika, musi być wykonany z linii pola karnego, najbliższego miejsca przewinienia;
 - e) po odbiciu się piłki od sufitu, oświetlenia itp., sędzia zarządzi rzut wolny pośredni przeciwko drużynie, która jako ostatnia jej dotknęła; wprowadzenie piłki do gry następuje z boku (aut) na wysokości przewinienia;
 - f) za przewinienie w polu bramkowym popełnione przez drużynę broniącą - sędzia zarządzi rzut karny z odległości 9 metrów;
 - g) wprowadza się zakaz gry wślizgiem i ataku z tyłu (za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym).

6. Gra bramkarza:

- a) bramkarz gra rękami tylko we własnym polu bramkowym;
- b) bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego tylko ręką – w przypadku wprowadzenia jej nogą sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;
- c) bramkarz posiadający piłkę w rękach może zagrywać ją tylko ręką – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;
- d) bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny nogą (poniżej kolana) może zagrywać tylko nogą - za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;
- e) bramkarz musi wprowadzić piłkę do gry w ciągu 6 sekund.

§4

1. Zawodnik może być ukarany za przewinienie dokonane w czasie gry - wykluczeniem z gry na 2 lub 3 minuty; trzecie przewinienie tego samego zawodnika traktowane jest jako czerwona kartka.
2. Za poważniejsze przewinienie zawodnik jest usuwany całkowicie z gry, a jego drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut (przy poważnym przekroczeniu przepisów gry Kierownictwo turnieju informuje Komisję Dyscypliny PPN Kraków celem nałożenia kary dyscyplinarnej).
3. Strata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu anuluje karę mniejszą (2- lub 3-minutową).
4. Otrzymanie czerwonej kartki (samoistnej) automatycznie wyklucza zawodnika z następnego meczu (z wyjątkiem czerwonej kartki w wyniku akcji ratunkowej)(decyzję o nałożeniu kary podejmuje Komisja Dyscypliny PPN Kraków).
5. Jeżeli w przypadku wykluczeń zawodników (włączając bramkarza), któraś z drużyn liczy mniej niż 4 zawodników grę należy zakończyć.

§5

1. Zespół uczestniczący w turnieju stawia się na zawody **30 minut** przed ich rozpoczęciem.
2. Zespół, który nie stawia się na wyznaczoną godzinę, zostaje ukarany walkowerem 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej.
3. **Drużyna wymieniona na pierwszym miejscu w terminarzu rozgrywek pełni rolę gospodarza zawodów (zabezpiecza piłkę, zmianę strojów sportowych – ewentualnie koszulki znaczniki z numerami umożliwiającymi identyfikację zawodnika).**
4. Opiekunowie drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia sprawozdań sędziowskich.

§ 6

1. Turniej rozgrywany jest:
 - w kategorii **Juniora** w dwóch grupach A i B, systemem jeden mecz każdy z każdym , a następnie drużyny z pozycji 1-2, 3-4, 5-6 po rozgrywkach grupowych będą rozgrywały zawody finałowe wg schematu w terminarzu.
 - w kategorii **Juniora Młodszego** systemem jeden mecz każdy z każdym
2. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.
3. O kolejności w tabeli grupowej decyduje:
 - a) ilość punktów ze wszystkich spotkań;
 - b) w razie równej ilości punktów przy dwóch lub więcej drużynach decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka);
 - c) w razie dalszej równości punktów decyduje:
 - lepsza różnica bramek między tymi drużynami;
 - większa ilość strzelonych bramek między tymi drużynami;
 - lepsza różnica bramek ze wszystkich spotkań;
 - większa ilość strzelonych bramek ze wszystkich spotkań;
4. W przypadku remisu w meczach finałowych zarządza się serię rzutów karnych (po 3), a następnie naprzemiennie rzuty karne aż do wyłonienia zwycięzcy zawodów.

§ 7

1. Opiekunowie drużyn ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników w trakcie turnieju (w przypadku uszkodzenia pomieszczeń czy szatni, kluby zostaną obciążone kosztami naprawy).
2. W przypadku ujawnienia nieprawidłowości zostaną wyciągnięte sankcje dyscyplinarne w stosunku do trenerów i opiekunów danych klubów.

3. Nad prawidłowym przebiegiem turnieju czuwa Komisja Gier PPN Kraków.
4. PPN Kraków nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.
5. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Małopolski Związek Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w trakcie turnieju oraz w drodze na i z turnieju.
7. Za niewłaściwe zachowanie zawodników, opiekunów drużyn, rodziców i kibiców powodujących przerwanie meczu dana drużyna może być wykluczona z dalszych rozgrywek - decyzje podejmuje Komisja Gier PPN Kraków.
8. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu ma Komisja Gier PPN Kraków.

Kraków, 1 grudnia 2017 r.

*Za Zarząd
Podokręgu Piłki Nożnej Kraków*

*Prezes
Kazimierz Śliwiński*