

Regulamin Halowych Mistrzostw PPN Kraków Juniorów Starszych i Młodszych - sezon 2013/2014

§1

1. Celem Halowych Mistrzostw PPN Kraków Juniorów Starszych i Młodszych w sezonie 2013/2014 jest:
 - a. wyłonienie halowego mistrza PPN Kraków w kategorii juniorów starszych i juniorów młodszych
 - b. propagowanie piłki nożnej w hali
 - c. rywalizacja sportowa młodzieży w duchu fair play
 - d. podnoszenie na wyższy poziom umiejętności piłkarskich juniorów
2. Organizatorem mistrzostw jest Komisja Gier Podokręgu Piłki Nożnej Kraków.
3. Miejsce zawodów: balon boiska wielofunkcyjnego KS Wanda (Kraków, ul. Bulwarowa).
4. Termin zawodów: początek - 7/8 grudnia 2013, zakończenie - 25/26 stycznia 2014.

§2

1. W Halowych Mistrzostwach PPN Kraków **Juniorów Starszych** (system mini turniejów rankingowych) bierze udział 15 zespołów uczestniczących w jesiennej rundzie w rozgrywkach Podokręgu Kraków: Clepardia, Jadwiga, Prądniczanka, Podgórze, Prokocim, Wanda, Wawel, Zwierzyniecki, Grębałowianka, Grodzisko Raciechowice, Zieleńczanka, Bronowianka, Dziecanovia, Wieliczanka, Wieczysta.

a) drużyny juniorów starszych są przydzielone do grup A, B, C, D i E (od najwyższej A do najniższej E) - w każdej z grup po 3 zespoły przypisane wg rankingu i miejsc w I i II Lidze po jesiennej rundzie na dużym boisku.

b) w każdej kolejce wszystkie grupy rozgrywają mini turniej „każdy z każdym”. (7 kolejek)

Po każdym mini turnieju zespoły z miejsc 1 awansują do wyższej grupy (oprócz grupy A) a zespoły z 3 miejsca spadają do niższej grupy (oprócz grupy E).

c) czas gry: w mini turnieju każdy zespół rozgrywa **po dwa mecze po 25 minut** (bez przerw).

d) kolejność meczów: mecze 1 i 3 w mini turnieju rozgrywa beniaminek grupy lub drużyna z niższą pozycją rankingową.

e) **Drużyna grająca w grupie jako pierwsza i druga pozostaje na miejscu do zakończenia trzeciego meczu - w celu dodatkowego ustalenia klasyfikacji w grupie na drodze konkursu rzutów karnych. Drużyny z równym bilansem wykonują po 3 rzuty karne (w razie remisu – po jednym do skutku).**

f) zespoły grają w 6-osobowych składach – 5 zawodników w polu plus bramkarz. Na boisku musi być minimum 5 zawodników w tym bramkarz.

g) mecze 7 kolejki są meczami finałowymi – decydującymi o kolejności w rozgrywkach halowych PPN.

h) po każdym z mini turniejów będą ogłaszane na stronie PPN składy grup i kolejność gier w następnej kolejce. Ponadto drużyny bezpośrednio po każdym mini turnieju dowiedzą się kiedy i z kim grają następny mini turniej.

i) kolejki w grudniu dla juniorów starszych ustalone są na niedziele a w styczniu na soboty. Dla juniorów młodszych – odwrotnie

2. W Halowych Mistrzostwach PPN Kraków **Juniorów Młodszych** (I i II Liga – po 8 zespołów) bierze udział 16 drużyn uczestniczących w jesiennej rundzie w rozgrywkach Podokręgu Kraków: AP 2011 Zabierzów I i II, Wieczysta I i II, Bronowianka, Jadwiga, Milenium Skawina, Orzeł Iwanowice, Orzeł Piaski Wielkie, Świt Krzeszowice, Prokocim, Wawel, Zieleńczanka,

Zwierzyniecki, Grębałowianka, Krakus K. Podział na I i II ligę – wg miejsc zajętych w I i II Lidze JM w rundzie jesiennej rozgrywek ligowych na dużym boisku.

3. Do rozgrywek uprawnieni są zawodnicy:

a. junior starszy: ur. 1.01.1995 - 31.12.1996

b. junior młodszy: ur. 1.01.1997 – 31.12.1998

c. junior młodszy może brać udział w rozgrywkach halowych juniora starszego po ukończeniu 16 lat, a junior młodszy poniżej 16. roku życia - pod warunkiem posiadania zgody lekarza na karcie zdrowia.

d. trampkarz może brać udział w rozgrywkach halowych juniora – pod warunkiem posiadania zgody lekarza na karcie zdrowia.

4. W zawodach mogą brać udział zawodnicy zgłoszeni do danego klubu, potwierdzeni przez Komisje Gier PPN Kraków i znajdujący się w systemie ewidencji zawodników Extranet PZPN.

5. Zawodnik może być dopuszczony do gry tylko w jednym zespole tego samego klubu z wyjątkiem bramkarza. Bramkarz traktowany jest tak jak w rozgrywkach o mistrzowskich i zgodnie z przepisami PZPN, ale zaleca się jego grę w dwóch zespołach tylko w uzasadnionych przypadkach (choroba, kontuzja) i za zgodą kierownictwa turnieju.

6. Przed pierwszym meczem obowiązkowo należy przedłożyć Kierownikowi turnieju następujące dokumenty stanowiące warunek dopuszczenia do udziału w turnieju:

a. lista zgłoszeń zawierająca: imię i nazwisko zawodnika, datę urodzenia, numer karty zgłoszenia, datę ważności badania lekarskiego, podpis opiekuna, pieczętę klubu; lista pozostaje w dokumentacji turnieju

b. karty zgłoszeń zawodników i karty zdrowia - w/w dokumenty należy okazać na każde żądanie Kierownika turnieju (w razie konfrontacji: dokument tożsamości, legitymacja szkolna - aktualna, paszport, inny dokument z aktualnym zdjęciem)

c. dowód wpłaty za udział w turnieju (300 zł od zespołu)

§3

1. Zespół na boisku (**JS i JM**) tworzy **sześciu** zawodników: pięciu w polu i bramkarz. Strój bramkarza musi się różnić od ubioru innych zawodników i sędziego.

2. Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona, warunek - najpierw następuje zejście, a następnie wejście zmiennika.

a. zmiany odbywają się we własnej strefie zmian, o zmianie nie trzeba informować sędziego

b. na boisku nie może znajdować się więcej niż sześciu zawodników danej drużyny; w przypadku złamania tego przepisu sędzia ma obowiązek wykluczyć na 2 minuty zawodnika zespołu, który dopuścił się przewinienia oraz ukarać rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdował się piłkarz w momencie przerwania gry

3. Czas trwania zawodów: **JS 2 mecze po 25 min., JMl. 1 x 45 minut.**

4. Zawody rozgrywane są piłką nr 5. **Każda drużyna winna posiadać własną piłkę.**

5. W czasie gry obowiązują przepisy gry w piłkę nożną, z tym, że:

a. wprowadzenie piłki z boku (aut) następuje nogą, z linii bocznej

b. bramka nie może być zdobyta, jeżeli piłka całym obwodem minie linię bramkową bezpośrednio po odbiciu się od sufitu itd.

c. przy stałych fragmentach gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą się znajdować przynajmniej 5 metrów od piłki; stały fragment należy wykonać w ciągu 4 sekund

- d. rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym przeciwnika, musi być wykonany z linii pola karnego, najbliższego miejsca przewinienia
 - e. po odbiciu się piłki od sufitu, oświetlenia itp., sędzia zarządzi rzut wolny pośredni przeciwko drużynie, która jako ostatnia jej dotknęła; wprowadzenie piłki do gry następuje z boku (aut) na wysokości przewinienia
 - f. za przewinienie w polu bramkowym popełnione przez drużynę broniącą - sędzia zarządzi rzut karny z odległości 9 metrów
 - g. wprowadza się zakaz gry wślizgiem i ataku z tyłu (za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym)
6. Gra bramkarza:
- a. bramkarz gra rękami tylko we własnym polu bramkowym
 - b. bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego tylko ręką – w przypadku wprowadzenia jej nogą sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego
 - c. bramkarz posiadający piłkę w rękach może zagrywać ją tylko ręką – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego
 - d. bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny nogą (poniżej kolana) może zagrywać tylko nogą - za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego
 - e. bramkarz musi wprowadzić piłkę do gry w ciągu 6 sekund.

§4

1. Zawodnik może być ukarany za przewinienie dokonane w czasie gry - wykluczeniem z gry na 2 lub 3 minuty; trzecie przewinienie tego samego zawodnika traktowane jest jako czerwona kartka.
2. Za poważniejsze przewinienie zawodnik jest usuwany całkowicie z gry, a jego drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut (przy poważnym przekroczeniu przepisów gry Kierownictwo turnieju informuje Komisje Dyscypliny PPN Kraków celem nałożenia kary dyscyplinarnej).
3. Strata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu anuluje karę mniejszą (2- lub 3-minutową).
4. Otrzymanie czerwonej kartki (samoistnej) automatycznie wyklucza zawodnika z następnego meczu (decyzję o nałożeniu kary podejmuje Komisje Dyscypliny PPN Kraków).
5. Jeżeli w przypadku wykluczeń zawodników (włączając bramkarza), któraś z drużyn liczy mniej niż 4 zawodników grę należy zakończyć.

§5

1. Zespół uczestniczący w turnieju stawia się na zawody **30 minut** przed ich rozpoczęciem.
2. Zespół, który nie stawi się na wyznaczoną godzinę, zostanie ukarany walkowerem 5:0.
3. **Drużyna wymieniona na pierwszym miejscu w terminarzu rozgrywek pełni rolę gospodarza zawodów (zabezpiecza piłkę, zmianę strojów sportowych – ewentualnie koszulki znaczniki z numerami umożliwiającymi identyfikację zawodnika).**
4. Opiekunowie drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia sprawozdań sędziowskich.

§ 6

1. Turniej rozgrywany jest: w kategorii **Juniora Starszego** w systemie rankingowych mini turniejów – 5 grup trzyzespołowych. W kategorii Juniora Młodszego gra się w dwóch ligach (I-sza i II-ga) – rozstawienie drużyn w ligach JS i JM następuje wg poziomu lig i miejsc zajętych w rundzie jesiennej na dużym boisku w sez. 2013/14.

2. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.
3. O kolejności w tabeli grupowej decyduje:
 - a. ilość punktów ze wszystkich spotkań
 - b. w razie równej ilości punktów przy dwóch lub więcej drużynach decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka)
 - c. w razie dalszej równości punktów decyduje:
 - lepsza różnica bramek między tymi drużynami
 - większa ilość strzelonych bramek między tymi drużynami
 - lepsza różnica bramek ze wszystkich spotkań
 - większa ilość strzelonych bramek ze wszystkich spotkań
 - wynik rzutów karnych wykonywanych po nierozstrzygniętych meczach grupowych (dot, JS)

§ 7

1. Opiekunowie drużyn ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników w trakcie turnieju (w przypadku uszkodzenia pomieszczeń czy szatni, kluby zostaną obciążone kosztami naprawy).
2. W przypadku ujawnienia nieprawidłowości zostaną wyciągnięte sankcje dyscyplinarne w stosunku do szkoleniowców danych klubów.
3. Nad prawidłowym przebiegiem turnieju czuwa Komisja Gier PPN Kraków.
4. Małopolski Związek Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.
5. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Małopolski Związek Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w trakcie turnieju oraz w drodze na i z turnieju.
7. Za niewłaściwe zachowanie zawodników, opiekunów drużyn, rodziców i kibiców powodujących przerwanie meczu dana drużyna może być wykluczona z dalszych rozgrywek - decyzje podejmuje Komisja Gier PPN Kraków.
8. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu ma Komisja Gier PPN Kraków.